

CBM
64

EPYX
COMPUTER SOFTWARE

Sword of Fargoal

EURO
GOLD

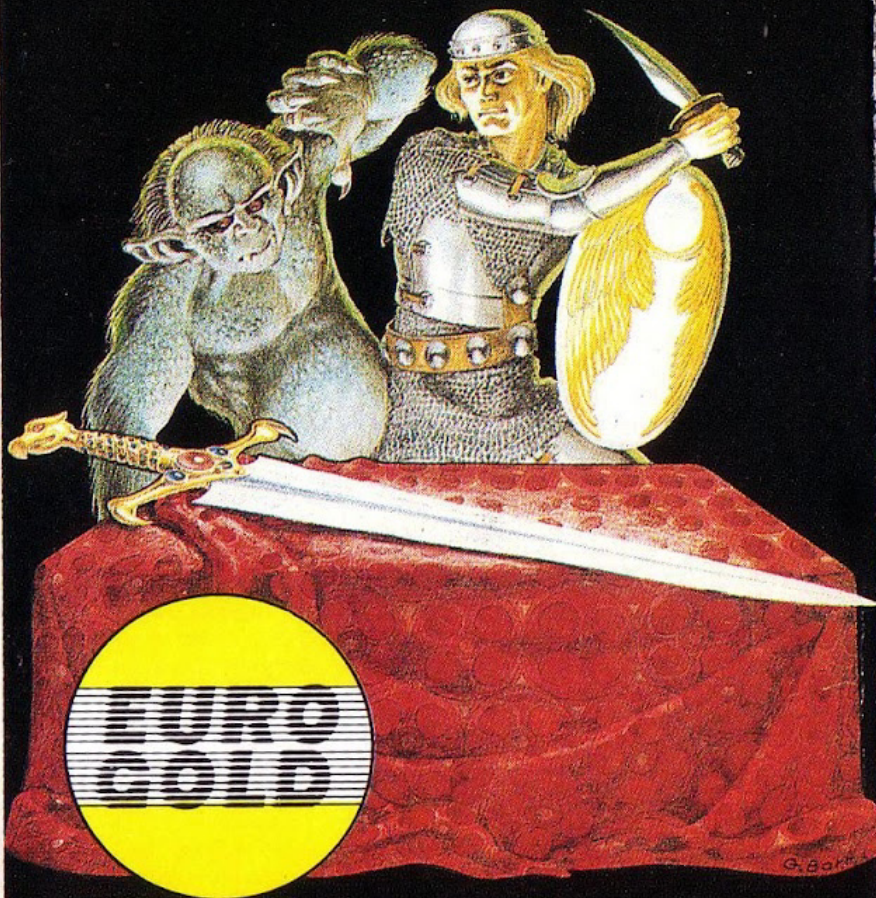
DISTRIBUTED BY:-

RUSHWARE GMBH
AN DER GÜMPGESBRÜCKE 24
4044 KAARST 2
WEST GERMANY

Tel: 02101-60040

EPYX

COMPUTER GAMES
THINKERS PLAY



Sword of Fargoal
commodore 64

ENGLISH SWORD OF FARGOAL

Designed by Jeff McCord

By the light of your torch, enter an ever-changing dungeon of darkness in search of the Sword of Fargoal.

The baffling maze lies full on your computer screen - yet shrouded in darkness. Only with each new step does your computer reveal another piece of the hidden maze. As you explore, you discover the mysterious rooms and corridors of each level. Death, darkness and enchantment surround you - with glistening treasures to make your search worthwhile.

Gruesome ghouls emerge from the darkness - trolls, ogres, hobgoblins and more. Face them or flee - the choice is yours. But the more monsters you defeat, the more experienced you become and the more successful your search will be!

Cast a spell to become invisible or teleport yourself to another location. Drink a healing potion or use enchanted treasures. Magic and treasures abound - but first you must find them.

Treacherous traps, above and below, stop you dead in your tracks or send you tumbling down deeper into the dungeon.

Your character grows more and more powerful as you progress from one level to the next. But each time you play, a new dungeon is created and you must begin your search anew.

Always your goal is to find the Sword of Fargoal - and live to tell about it! It will take your cunning and strength to survive!

FRANÇAIS GLAIVE DE FARGOAL

Conçu par Jeff McCord

A la leur de ton flambeau, pénètre dans la donjon de l'obscurité voué à des changements éternels, et ce, à la recherche du Glaive de Fargoal.

Quelque part dans ce donjon insondable se trouve le glaive - qui deviendra tien si tu le trouves.

Le labyrinthe déroutant se trouve affiché sur l'écran de ton ordinateur - toujours plongé dans les ténèbres cependant. Ce n'est qu'à chaque nouveau pas que ton ordinateur va révéler une autre partie de ce labyrinthe mystérieux. Au cours de ton exploration, tu vas découvrir les pièces et les corridors étranges de chaque étage. Tu es entouré par la Mort, l'Obscurité et l'Enchantement - des trésors scintillants rendront cependant ta quête un peu plus motivante.

D'horribles créatures vampiriques vont émerger des ténèbres - des trolls, ogres, farfadets etc... Tu as le choix : soit tu les affrontes, soit tu t'enfuis. Mais plus tu arriveras à vaincre de monstres, plus tu acquerras d'expérience et plus tu auras de chances d'aboutir à l'objet de tes recherches!

Tu peux te jeter un sort pour devenir invisible ou alors te déplacer par téléportation en un autre lieu. Bois une potion magique guérissante ou fais usage de trésors enchantés. Trésors et magie abondent en ces lieux - mais c'est à toi de les découvrir.

Méfie-toi des pièges traîtres qui, au-dessus et au dessous de toi, t'errêteront net dans tes recherches ou t'anverront à jamais dans les profondeurs infinies de ce donjon abismal.

Tu vas devenir un personnage de plus en plus puissant au fur et à mesure que tu progresses d'un niveau à un autre. Mais chaque fois que tu joueras, un nouveau donjon sera créé ce qui fait que tu devras reprendre tes recherches à zéro.

Ton unique but sera toujours de trouver le Glaive de Fargoal, et de survivre afin de pouvoir raconter tes aventures!! Tu auras besoin de toutes tes forces et de toute ta perspicacité pour pouvoir survivre à toutes ces épreuves!

DEUTSCH SCHWERT VON FARGOAL

Gestaltung: Jeff McCord

Im Licht Deiner Taschenlampe begibst Du Dich auf der Suche nach dem Schwert von Fargoal in ein Verlies voller Dunkelheit, das ständig sein Gesicht verändert.

Irgendwo in diesem grundlosen Verlies liegt das Schwert - es ist Deines, falls Du es findest.

Der weitverzweigte Irrgarten breitet sich auf Deinem Computer-Bildschirm aus - und doch ist er in Dunkelheit gehüllt. Nur durch einen neuen Schritt legt der Computer ein weiteres Stück des versteckt liegenden Irrgartens frei. Je mehr Du ihn durchforschst, desto mehr geheimnisvolle Räume und Korridore entdeckst Du in jedem Stockwerk. Dunkelheit, Tod und Verzauberung umgeben Dich - glitzernde Schätze machen Deine Suche lohnenswert.

Grauenhafte Dämonen treten aus der Dunkelheit hervor - Trolle, Ungeheuer, Kobolde und andere Gestalten. Begegne ihnen oder fliehe - die Wahl liegt bei Dir. Je mehr Monster Du jedoch besiegen kannst, umso mehr Erfahrung gewinnst Du, und Deine Suche wird umso erfolgreicher!

Sprich ein Zauberwort, damit Du unsichtbar wirst, oder transportiere Dich an einen anderen Ort. Trink einen Arzneitrank oder benutze einen verhexten Schatz. Überall sind Zauberei und Schätze zugegen - aber Du musst sie erst finden.

Mörderische Fallen, oben und unten, nageln Dich fest, oder Du taumelst immer tiefer in das Verlies hinab.

Deine Figur wird immer mächtiger, je weiter Du Dich von einem Stockwerk zum anderen fortkämpfst. Bei jedem Spiel entsteht jedoch ein neues Verlies, und Du musst mit Deiner Suche von neuem beginnen.

Dein Ziel ist es stets, das Schwert von Fargoal zu finden - und nachher lebend davon berichten zu können! Um zu überleben, musst Du Deine ganze Kraft und Geschicklichkeit anwenden!

DUTCH ZWAARD VAN FARGOAL

Ontworpen door Jeff McCord

Ga bij het licht van Uw zaklantaarn een steeds veranderende kerker van duisternis in op zoek naar het Zwaard van Fargoal.

Ergens in deze bodemloze kerker ligt het zwaard - en het is voor U, als U het kunt vinden.

De raadselachtige doolhof is voedig op Uw computerscherm - maar nog in duisternis gehuld. Pas bij iedere volgende stap onthult Uw computer een ander deel van de verborgen doolhof. Terwijl U op onderzoek uit bent ontdekt U de geheimzinnige kamers en gangen van iedere laag. Dood, duisternis en betovering omringen U - met glinsterende schatten om Uw speurtocht de moeite waard te maken.

Griezelige monsters duiken op uit de duisternis - aardmannatjes, boemannen, kabouters en andere. Treedt ze tegemoet of ga er vandoor - de keus is aan U. Maar hoe meer monsters U verslaat, hoe meer ervaren U wordt en hoe meer succesvol Uw speurtocht zal zijn.

Tover Uzelf onzichtbaar of hef Uzelf op naar een andere lokatie. Drink een geneeskrachtige drank of gebruik betoverde schatten.

Betovering en schatten zijn er in overvloed - maar eerst moet U ze vinden.

Verraderlijke valstrikken, boven en beneden, maken dat U stokstijf stilstaat of dat U dieper en dieper naar beneden valt in de kerker.

Uw karakter wordt steeds sterker naar mate U verder gaat van de ene laag naar de volgende. Maar iedere keer dat U speelt wordt een nieuwe kerker gecreëerd en U moet Uw speurtocht opnieuw beginnen.

Um doel is steeds het Zwaard van Fargoal te vinden - en in leven te blijven zodat U Uw verhaal kunt vertellen! U zult al Uw vindingrijkheid en kracht nodig hebben om te overleven!